

Утверждено
Руководитель
БРО ВОО «Молодая Гвардия
Единой России»

Мусет Л.К. Юлуева

« 23 / 05 / 17 » 2017г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении республиканского чемпионата по
парламентским дебатам на башкирском языке
«Асылташ»



Уфа – 2017

I. Информация о мероприятии

1.1. Чемпионат по парламентским дебатам среди начинающих «Асылташ» (далее - Чемпионат) проводится среди команд, начинающих дебатеров, отбор которых производится согласно п.5.1.

1.2. Чемпионат проводится в Британском формате (Приложение 1)

1.3. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок проведения, судейство и критерии отбора участвующих в Чемпионате команд.

II. Цели и задачи

2.1. Цель мероприятия: популяризация форм интеллектуального досуга и стимулирование познавательной активности среди молодежи.

2.2. Задачи:

- Формирование активной позиции у молодежи;
- Выявление перспективных команд среди новых участников игры;
- Популяризация башкирского (второго государственного) языка.

III. Организаторы турнира

3.1. Организатором Чемпионата является:

- Башкортостанское региональное отделение Всероссийской общественной организации «Молодая Гвардия Единой России».

IV. Порядок формирования и полномочия Оргкомитета

4.1. Организационный комитет Чемпионата – это исполнительный орган, осуществляет свою деятельность в ходе подготовки и проведения Чемпионата (далее - Оргкомитет).

4.2. Оргкомитет формируется в заявительном порядке из представителей организаторов Чемпионата.

4.3. Полномочия Оргкомитета Чемпионата:

- 1) формирует программу турнира и обеспечивает ее исполнение;
- 2) устанавливает смету расходов на проведение Чемпионата;
- 3) формирует и утверждает список участников Чемпионата и состав Судейской коллегии Чемпионата;
- 4) организовывает награждение победителей и участников Чемпионата;
- 5) Иные полномочия, необходимые для организации данного мероприятия.

V. Требования к командам-участникам

5.1. В Чемпионате участвуют команды, состоящие из начинающих дебатеров, игровой опыт из которых не должен превышать 2 года.

5.2. Каждая команда-участник состоит из 2 спикеров.

5.3. Для участия в Чемпионате команды – участники должны подать заявку установленной формы.

5.4. Оргкомитет Чемпионата оставляет за собой право не принимать заявку команды-участницы в случае, если она представлена позже указанных сроков или с нарушением

установленных настоящим Положением требований.

5.5. Каждый участник - спикер Чемпионата, обязан соблюдать правила. Несоблюдение правил влечет за собой снятие «спикерских» баллов или дисквалификацию по решению главного судьи Чемпионата.

5.6. Дополнительная информация будет размещена по ссылке <https://vk.com/asyltash2017>

VI. Требования к судьям

6.1. В Чемпионате участвуют судьи, опыт судейства которых в других Турнирах по парламентским дебатам составляет не менее 1 года.

6.2. Судейство осуществляется согласно общепринятым правилам судейства, ознакомиться с которыми можно по ссылке: <https://vk.com/asyltash2017> .

6.3. Судьи обязаны соблюдать правила Чемпионата (Приложение 1). Несоблюдение правил влечет за собой дисквалификацию судьи по решению Организаторов Чемпионата и Главного судьи Турнира.

VII. Сроки и место проведения

7.1. Чемпионат состоит из зонального и регионального этапов. Итоговый Чемпионат будет проведен в Уфе. О месте и сроках проведения будет сообщено дополнительно.

7.2. В Программу мероприятия могут вноситься изменения в ходе проведения Чемпионата.

VIII. Подведение итогов Чемпионата

8.1. В ходе Чемпионата проходят отборочные игры по зональным округам.

По итогам отборочных игр определяются команды-участницы зональных игр. В финале Чемпионата участвуют команды-победители зональных игр.

8.2. По итогам финальной игры будет определена команда – победитель.

8.3. По итогам игр будет определен лучший спикер Чемпионата согласно итоговой сумме спикерских баллов, полученных в ходе отборочных игр. Спикерские баллы выставляются судьей каждому спикеру-участнику по результатам каждой игры.

8.4. Победители и призеры Чемпионата награждаются переходящим кубком и призами.

IX. Заключительные положения

9. 1 Контактное лицо Чемпионата: Назгуль Галеева 8 (963) 1365262

Приложение 1

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ИГР В ФОРМАТЕ БРИТАНСКИХ ПАРЛАМЕНТСКИХ ДЕБАТОВ

1.1. Формат дебатов

1.1.1. В дебатах участвуют: 4 команды, состоящие из 2-х человек (называемых Игроками), председатель дебатов (называемый “Спикером Палаты”), а также Судейская коллегия.

1.1.2. Команды состоят из следующих Игроков:

Первое Правительство:

- «Премьер-министр» или “Первый спикер Правительства”;
- «Заместитель Премьера» или “Второй спикер Правительства”.

Первая Оппозиция:

- «Лидер Оппозиции» или “Первый спикер Оппозиции”;
- «Заместитель Лидера Оппозиции» или “Второй спикер Оппозиции”.

Второе Правительство:

- «Член Правительства» или “Третий спикер Правительства”;
- «Секретарь Правительства» или “Четвертый спикер Правительства”.

Вторая Оппозиция:

- «Член Оппозиции» или “Третий спикер Оппозиции”;
- «Секретарь Оппозиции» или “Четвертый спикер Оппозиции”.
-

1.1.3. Очередность выступлений Игроков:

1. «Премьер-министр»;
2. «Лидер Оппозиции»;
3. «Заместитель Премьера»;
4. «Заместитель Лидера Оппозиции»;
5. «Член Правительства»;
6. «Член Оппозиции»;
7. «Секретарь Правительства»;
8. «Секретарь Оппозиции».

1.1.4. Игроки в ходе дебатов должны произнести свои речи продолжительностью в 6 минут, а также подавать реплики (п. 1.5.) оппонентам во время их речей. Любые другие выступления Игроков в ходе Игры запрещены.

1.2. Роли игроков

1.2.1. «Премьер-министр» в своей речи должен:

- Определить предмет дебатов, произведя интерпретацию темы.
- Представить кейс Правительства – аргументы в пользу резолюции.

1.2.2. «Лидер Оппозиции» в своей речи должен:

- Заявить о любых несправедливостях в кейсе Правительства;
- Опровергнуть аргументы «Премьер-министра»;
- Представить конструктивные аргументы против кейса Правительства.

1.2.3. «Заместитель Премьера» в своей речи должен:

- Восстановить линию Правительства;
- Опровергнуть аргументы «Лидера Оппозиции»;
- Представить новые конструктивные аргументы Правительства.

1.2.4. «Заместитель Лидера Оппозиции» в своей речи должен:

- Восстановить линию Оппозиции;
- Опровергнуть аргументы «Заместителя Премьера»;
- Представить новые конструктивные аргументы Оппозиции.

1.2.5. «Член Правительства» в своей речи должен:

- Восстановить линию Правительства;
- Опровергнуть аргументы «Заместителя Лидера Оппозиции»;
- Произвести расширение кейса Правительства – ввести новые аргументы в поддержку резолюции, затрагивающие ранее не затрагиваемые аспекты темы.

1.2.6. «Член Оппозиции» в своей речи должен:

- Восстановить линию Оппозиции;
- Опровергнуть аргументы «Члена Правительства».
- Произвести расширение кейса Оппозиции – ввести новые аргументы против резолюции, затрагивающие ранее не затрагиваемые аспекты темы.

1.2.7. «Секретарь Правительства» в своей речи должен:

- Восстановить линию Правительства;
- Опровергнуть аргументы «Члена Оппозиции»;
- Подвести итог игры с целью убедить Судей голосовать за Правительство.

1.2.8. «Секретарь Оппозиции» в своей речи должен:

- Опровергнуть аргументы «Секретаря Правительства»;
- Подвести итог игры с целью убедить Судей голосовать за Оппозицию.

1.3. Резолюция

1.3.1. Резолюция – эта тема дебатов, сформулированная таким образом, чтобы начинаться со слов “Эта Палата...”.

1.3.2. Резолюция должна быть сформулирована таким образом, чтобы избежать возможного неоднозначного толкования.

1.4. Подготовка

1.4.1. Резолюция должна быть объявлена за 15 минут до начала Игры.

1.4.2. Команды должны прибыть на игру не позднее пяти минут после официального времени ее начала. В случае отсутствия команды на игре больше 5 минут с момента её начала команде автоматически присуждается четвертое место.

1.4.3. Игрокам разрешено использовать печатные и письменные материалы в ходе подготовки к дебатам и в ходе самой Игры. Использование электронных устройств запрещено.

1.5. Реплики

1.5.1. Реплики подаются в форме вопросов к выступающему или в форме комментариев к его речи.

1.5.2. Реплики могут быть поданы только со стороны оппонентов.

1.5.3. Реплики могут быть поданы только в промежутке между первой и последней минутами речи выступающего.

1.5.4. Для того чтобы подать реплику, Игрок должен встать, вытянуть одну руку в направлении выступающего, а вторую положить на затылок. Игрок может также произнести слово: “вопрос”, “комментарий” или “по этому поводу”, для привлечения внимания выступающего.

1.5.5. Реплика не может длиться больше 15 секунд.

1.5.6. Игрок может, как принять, так и отклонить поданную в его адрес реплику. Игрок также может попросить подающего реплику оппонента, отложить ее на некоторое время, чтобы закончить свою мысль или часть речи.

1.5.7. Игрокам следует принять как минимум по одной реплике от команд-оппонентов во время каждой из своих речей.

1.6. Длительность выступлений

1.6.1. Длительность речей составляет 5 минут. В том случае, если длительность какой-либо речи составляет более 5 минут и 30 секунд, она должна быть остановлена.

1.6.2. За соблюдением Регламента выступлений следит «Спикер Палаты».

1.6.3. В отсутствие «Спикера Палаты» его функции исполняет Глава судейской коллегии.

1.7. Судейство

1.7.1. Дебаты должны судить Судья либо Коллегия Судей. Наиболее опытный Судья

назначается Главой судейской коллегии и обладает решающим голосом при ситуации равенства голосов других Судей.

1.7.2. По окончании дебатов Судьи должны провести совещание, после чего объявить баллы и ранги игроков и команд, а также объявить победителя. Ничьи невозможны.

1.7.3. После завершения игры Судья производит устный разбор игры.

Обращаем Ваше внимание! В ходе игры, после оглашения темы **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** пользоваться средствами коммуникации (сотовые телефоны, планшеты, компьютеры и другими средствами связи). Нарушение данного правила влечет снятие «спикерских» баллов. За повторное нарушение - дисквалификация команды-участницы.